



Holdledermøde

Ponygames d. 16. november 2024

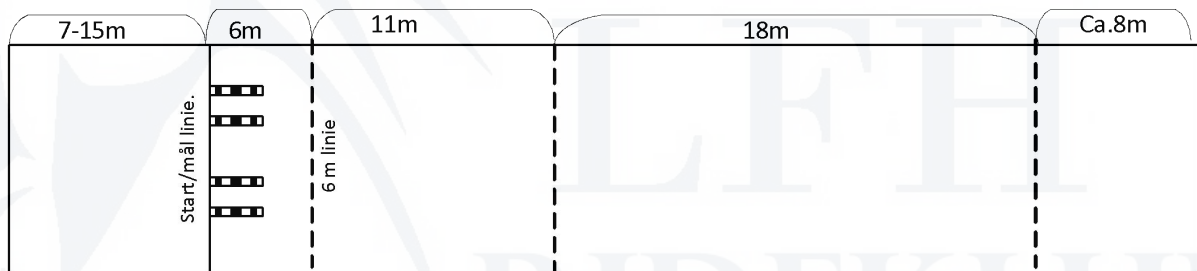
Indhold:

| | |
|---|--------------|
| Banen | Side 3 |
| Point | Side 4 |
| Straf | Side 5 |
| Regler afd. A, B, C | Side 6 |
| Alle afdelinger - start/mål område | Side 7 |
| Alle afdelinger - løbet | Side 8 |
| Alle afdelinger - opførsel | Side 9 |
| Alle afdelinger - holdleder, rytter og dommer | Side 10 |
| Lege | Side 11 - 16 |

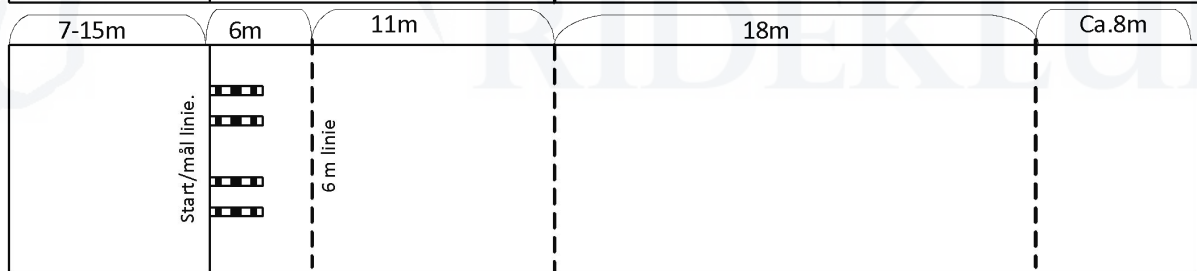
Banen

Der er 2 baner på samme tid. Bane 2 er tættest på porten/indgang.
Banerne er adskilt af bomme. Vendelinje, 6m. linje, start/mål er markeret med spåner eller -og kegler.

Bane 1



Bane 2



Point

- Point gives i hver leg efter antal af hold i afdelingen (2 hold = max 2 point. 4 hold = max 4 point)
- Hurtigste tid giver højeste point (4 hold = hurtigste tid: 4 point. Næst hurtigst: 3 point o.s.v.)
- Ved pointlighed tæller den hurtigst samlede tid, inkluderet evt. straf tillæg.
- Tiden startes og stoppes når hestens bringe passerer start/mål linjen.

- 1 point:
 - Afd. A,B,C: Overdommeren kan give holdlederen lov til at hjælpe rytteren. Et hold, der har modtaget hjælp, bliver sidst placeret i den pågældende leg = 1 point.

- 0 point:
 - Hvis en rytter falder af og ikke gennemfører legen

Straf

Der kan tildeles følgende straf:

- 1 strafpoint:
 - Bruge tøjlerne, stafet eller anden genstand som pisk.
- 5 sekunders straf:
 - Slippe tøjlen under afsidning.
 - I legen “Bord Dæk dig”, hvis koppen sættes på hovedet.
- Hvis en rytter generer et andet hold, kan rytterens hold blive diskvalificeret eller tildeles en straf. For den tabte tid kan det hold der er blevet generet, få fratrukket nogle sekunder efter overdommerens skøn.
 - Krydse over på modstandernes bane.

Regler afd. Bredde, A, B, C

- Afd. Bredde:
 - Holdleder, hjælper eller trækker tilladt i alle lege.
 - ~~Hvis der er 3 på holdet, rider én rytter 2 gange. Hvis der er flere ryttere end 4 på holdet, sidder én rytter over i hver leg.~~
- Afd. A,B,C:
 - Start: Holdlederen må holde i den første hest, til startsignal er givet. Herefter må kontakten kun være mundtlig.
 - Overdommeren kan give holdlederen lov til at hjælpe rytteren. Et hold, der har modtaget hjælp, bliver sidst placeret i den pågældende leg = 1 point.
 - Hvis der er flere ryttere end 4 på holdet, sidder én rytter over i hver leg.

Alle afdelinger - start/mål område

- Start/mål:
 - Start, mål -og vendelinje er markeret med bomme, kegler og spåner.
 - Startsignal: Der foretages nedtælling; "3, 2, 1, RID". Det er starteren, der alene er ansvarlig for en fair start. Ved tyvstart bliver rytteren kaldt tilbage for at ride over startlinien igen.
 - Stafetten må afleveres til fods af rytteren, hvis den tabes efter passage af mållinien.
 - Hvis der er lavet en fejl, som f.eks. tabt stafet mellem 6 m. linjen og mål eller banen skal rettes, så skal 6m. linjen passeres igen.
 - Alle ryttere skal passere mållinien på egen bane og være på hesten (i sadlen med et ben på hver side) mindst 6 meter før målstregen.

Alle afdelinger - Løbet

- Løbet:
 - I afd. Bredde er hjælp tilladt til rekvisitter og op og nedsidning.
 - Ryttere, der begår fejl under løbet, f.eks. vælter materiel eller taber stafetten, skal vende tilbage og selv rette fejlen, inden legen fortsættes. Dette må gerne gøres fra jorden. Der kan modtages hjælp til støtter, som væltes; men rytteren skal sidde af og blive på stedet, indtil banen er reetableret.
 - Ryttere, der ikke kan udføre en given øvelse fra ponyen/hesten, f.eks. nå en rekvisit, må sidde af og udføre opgaven, men skal sidde op igen, inden legen fortsættes.
 - Afd. Bredde,C: Det er tilladt at stige op på hesten fra skammel på banen.
 - Løs hest i forbindelse med fald straffes ikke med fradrag af points eller tillæg af tid, men tiden stoppes ikke. Ryttere, der falder af, må straks sidde op igen og fortsætte riddet fra det sted, faldet skete.

Alle afdelinger - opførsel

- Overdreven råben og skrigen fra holdledere og ryttere accepteres ikke, og vil kunne medføre bortvisning fra banen. Af hensyn til ponyerne bør heppekorsråb overlades til heppekoret/publikum og altså ikke udføres af rytterne.
- Ponygames skal være sjovt for børn, voksne, ponyer og heste. Voldelig adfærd eller aggressioner mod heste eller andre ryttere, accepteres ikke og kan medføre diskvalifikation.

LEFH
RIDEKLUB

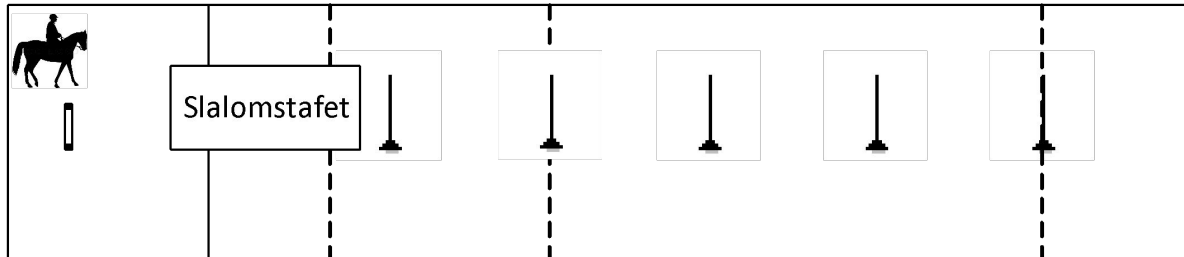
Alle afdelinger - holdleder, rytter og dommer

- Holdlederen sørger for at rytterne har de rekvisitter/stafetter, som de skal bruge inden start. Holdlederen kan af overdommeren tilkaldes, hvis rytteren har brug for hjælp.
- Sidste rytter i hver leg skal bære et tydeligt hvidt bånd om hjelmen. Hvide bånd kan lånes af LFH Rideklub.
- På banen er en overdommer, en linjedommer og en tidstager.
- Overdommerens kendelser er inappellable.

Leg 1: Slalomstafet

Opgavens udførelse: Første rytter får udleveret en stafet. Rytteren rider slalom mellem slalomstøtterne, frem og tilbage. Når første rytter kommer tilbage, gives stafetten videre til næste rytter som tager samme tur. Stafetten kan være en pind, grydeske, flag eller lignende.

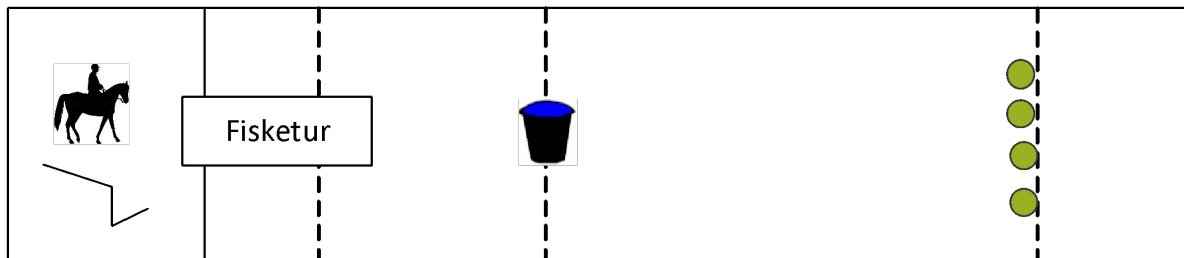
Opbygning: 5 slalomstøtter placeres med ca. 5 meters mellemrum, målt ud fra vendelinien.



Leg 2: Fisketur

Opgavens udførelse: Første rytter får udleveret et fiskenet. Rytteren rider ned til vendelinien, fisker en bold op med nettet og rider tilbage til midten, hvor tennisbolden vippes ud af nettet ned i en spand/skål. Derefter rider rytteren over start/ mållinjen og afleverer nettet til næste rytter, som tager samme tur.

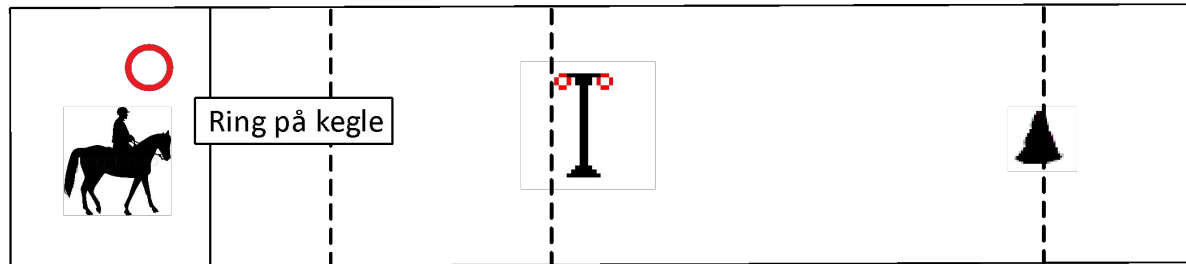
Opbygning: På midten står en spand, ved vendelinien ligger 4 tennisbolde.



Leg 3: Ring på kegle

Opgavens udførelse: Første rytter får udleveret en ring. Rytteren rider til vendelinien og placerer ringen på keglen. Derefter rider rytteren tilbage til midten og tager en ny ring fra stativet. Rytteren rider over start/ mållinjen og afleverer ringen til næste rytter, som tager samme tur.

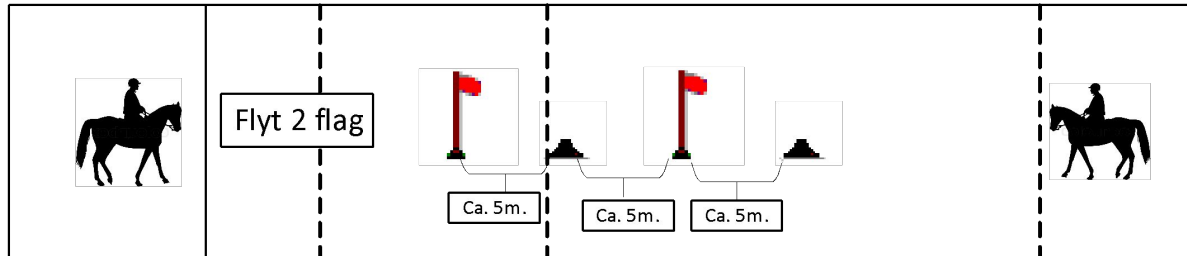
Opbygning: Midt på banen står et stativ med 4 kroge, hvorpå der hænger 4 ringe. Ved vendelinien står en høj kegle.



Leg 4: Flyt 2 flag

Opgavens udførelse: Rytter 1 og 3 står ved startlinien. Rytter 2 og 4 står bag vendelinien Første rytter rider ned ad banen og flytter flagene fra kegle 1 til 2 og fra kegle 3 til 4. Rytteren rider over vendelinien og bytter med anden rytter, der flytter flagene modsat, skifter med tredje rytter, osv. Rytterne slutter i den modsatte ende af banen, hvis der er ulige antal ryttere.

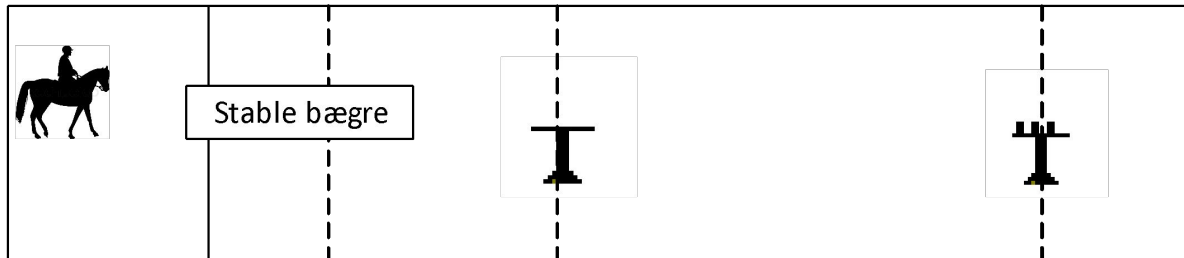
Materiale: 4 halv-kegler. 2 flag



Leg 5: Postkasseløb

Opgavens udførelse: Første rytter får udleveret en sammenfoldet avis af banedommeren. Rytteren rider ned til vendelinien og putter avisen i postkassen. Derefter rider rytteren tilbage til midten og tager en ny avis fra spanden. Til sidst rider rytteren over start-/ mållinjen og afleverer avisen til næste rytter, som tager samme tur.

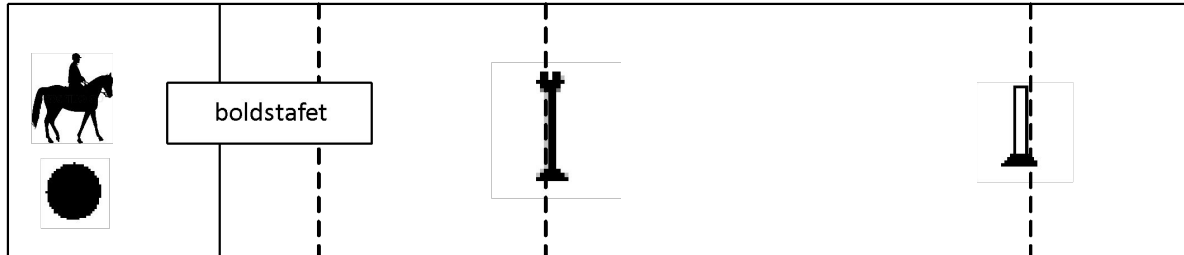
Materiale: 1 postkasse + støtte. 5 sammenfoldede aviser med tape omkring eller breve. 1 spand på et bord.



Leg 6: Boldstafet

Opgavens udførelse: Første rytter får udleveret en tennisbold. Rytteren rider ned til vendelinien og putter bolden i røret. Derefter rider rytteren tilbage til midten og tager en bold fra holderen. Til sidst rider rytteren hen over start/mållinjen og afleverer bolden til næste rytter, som tager samme tur.

Opbygning: På midten står et stativ med en skål, hvori der ligger 4 tennisbolde. Ved vendelinien står et rør til at putte boldene i.



Held og lykke

LFH Rideklub ønsker jer et godt stævne.



Spørgsmål?